***Перспективный план работы с педагогами***

***по обучению работы в ПО*** ***ActivInspire***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Умната 1** | **Умната 2** |  |
|  | Планирование работы на учебный год.  Создание учебной площадки в сервисе ClassFlow  Организация групп педагогов | | Декабрь |
|  | **Семинар-практикум на тему:**  « ПО ActivInspire. Знакомство с облачным сервисом ClassFlow»  Практическая работа 1: «Регистрация в сервисе ClassFlow и присоединится к классу «Умната1» | **Семинар-практикум на тему:**  « ПО ActivInspire. Знакомство с облачным сервисом ClassFlow»  Практическая работа 1: «Регистрация в сервисе ClassFlow и присоединится к классу «Умната2» | Январь |
|  | **Практическое занятие на тему:** «Интерфейс и основные понятия ПО ActivInspire. Инструмент Текст»  Практическая работа 2: на флипчате написать в виде списка ответы на вопрос: Как вы используете интерактивную доску в своей работе?  **Практическое занятие на тему:**  ««Основные инструменты ПО ActivInspire. Инструмент Фигуры. Слои»  Практическая работа 3: работа с инструметом Фигуры, перемещение объектов на различные слои во флипчате | **Практическое занятие:** «Вращение объектов в ПО ActivInspire»  Практическое задание:создание дидактической игры с использованием изученного приема.  **Практическое занятие**: «Звук и видео»  Практическое задание 3: усовершенствование игры с помощью звуков и видео | Февраль |
|  | **Семинар – практикум на тему:**  «Назначения свойств объектам»  Практическая работа 4: Создание интерактивной игры с помощью метода перемещение  **Семинар – практикум на тему:**  «Назначения свойств объектам»  Практическая работа 5: Организация функций «скрытый», метка –подсказка. | **Технологический прием** «Исчезни – появись» в ПО ActivInspire  Практическое задание 4: создание игрового флипчарта с использованием изученного приема.  **Технологический прием** «Раскраска» в ПО ActivInspire  Практическое задание 5: создание раскраски | Март |
|  | **Практическое занятие:** «Звук и видео»  Практическая работа 6: | **Практическое занятие:** «Контейнеры»  Практическая работа 6: создание различных контейнеров  **Практическое занятие:** «Как сделать пазл в ПО ActivInspire»  Практическое задание 7: создание пазлов и включение их в игровые флипчаты | Апрель |
|  | **Семинар – практикум** на тему:  «Применение действий к объектам»  Практическая работа 8: применение изученных знаний для создания игрового флипчата  **Мастер-класс** «Конструирование дидактических игр для дошкольников в ActivInspire».  Практическая работа 9: Конструирование электронных дидактических игр для дошкольников с использованием программы ActivInspire | **Практическое занятие:** «Создание «кнопок роста» в ПО ActivInspire  Практическое задание 8: создание флипчарта с применением «кнопок роста»  **Технологический прием** «Кроссворд»  Практическое задание 9: создание кроссвордов в программе AI различной тематики | Май |
|  | Итоговая работа: создание дидактических флипчатов для различных возрастных групп. | Итоговая работа: создание дидактической игры по трудовому воспитанию |
|  | Семинар на тему: «Обобщения опыта работы за год и планирование работы на следующий учебный год»  Подведение итогов обучения  Рефлексия | |